

# La batalla por el dominio de las gafas 3D

El negocio de las gafas 3D no es moco de pavo. **Son muchos los miles de gafas que se están repartiendo en los cines de todo el mundo**, y la cosa acaba de empezar. Además, este año que entra, el 3D llegará también a nuestras casas, o al menos a las de los que se compren uno de los televisores 3D que van a inundar los MediaMarks de turno. En un interesante artículo del New York Times se **analizan las distintas opciones disponibles**.



Para conseguir el efecto tridimensional, una película 3D contiene dos imágenes para cada fotograma, y las gafas tienen como misión hacer que cada uno de ellos llegue solamente al ojo que le corresponde. Para conseguirlo **existen actualmente tres tecnologías distintas y cuatro son las empresas que compiten por imponer sus binoculares**.



Con 4 millones de gafas fabricadas **RealD** es actualmente el líder. Sus gafas utilizan lentes polarizadas y cuestan unos 65 céntimos de dólar el par.

**MasterImage 3D** es otro fabricante que utiliza una tecnología similar. Los laboratorios **Dolby** fabrican otro tipo de gafas que filtran la luz por frecuencias y cuestan 28 dólares. Finalmente la marca **XpanD** utiliza gafas

LCD obturadoras que llevan una batería incorporada y cuestan unos respetables 50 dólares.

Debido a su elevado precio, las gafas de Dolby y Xpand son reutilizables, esto supone que hay que lavarlas después de cada uso. Además requieren la instalación de sistemas antirobo para que el público no se las lleve a casa. Por contra, **las gafas de RealD son mucho más baratas y por tanto desechables.**



Pero ¿qué tecnología proporciona la mejor imagen tridimensional?. La cuestión no está nada clara, según Joe Miraglia, director de una importante cadena de cines, **los espectadores no aprecian la diferencia.** Además afirma que cualquiera de las 4 opciones supone unos costos similares para los cines.

Hasta aquí el panorama en los cines, la cuestión es ¿ocurrirá lo mismo cuando el 3D llegue a nuestras casas, o se pondrán de acuerdo los fabricantes para usar un solo sistema estándar?. Sólo el tiempo lo dirá, pero yo me decantaría por la primera opción: tendremos guerra